

VORBEREITUNG BIG GAME 102

THEMENSCHWERPUNKTE	Grosses Gelände-/Leiterlenspiel	 14.00 – 17.00 Uhr	 Kirche & Umgebung / Lager
VORBEREITUNG	 ca. 1 ½ - 2h	NACHBEREITUNG	 ca. ½ h
METHODEN	 Materialpool minis.ch		
(MATERIAL HILFSMITTEL)	• Materialliste  • Diverse gekaufte Spiele, wie Tabu etc.	• minis.ch – Spielebox  • Zvieri & Material	• Material für Chaosspiel (Aufgabenkarten laminiert oder im Couvert - nummeriert)
VORBEREITUNGEN	Spielbeschreibungen lesen, Material vorbereiten, Infos von minis.ch  lesen		
LEITUNG	Mindestens 3-4 Leiter*innen für die Leiter*innenbank		

ZEIT	INHALT	BEMERKUNGEN
EINSTIEG		
 14.00 Uhr	 Erklärung des Spieles & Gruppeneinteilung (siehe Spielebox) → im Verlaufe des Nachmittags wird eine Zvieripause von 20 - 30 min. mit kleinem gesundem Snack und etwas zu trinken eingelegt.	 gesamtes Spielmaterial auf Leiter*innenbank bereit halten Ev. Abgabe eines Lageplans Zvieri & Getränke bereitstellen
CODES, FRAGEN, LÖSUNGEN		

Nr	Code	Frage/Aufgabe	Lösung	Material
1	1234	Findet möglichst schnell die Paare der Memorykarten. (2 Bilder deren Abbildungen mit demselben Begriff bezeichnet werden) Habt ihr alle Paare gefunden, bekommt ihr 10 Punkte.		Memorykarten
2	2345	Bringt drei verschiedene Gegenstände in der Farbe violett Je Gegenstand 1 Punkt		
3	1586	Bringt von draussen Blätter von vier verschiedenen Bäumen. Pro Blatt 1 Punkt		
4	7956	Schreibt ein Gedicht mit 20 Worten (Diese Worte müssen dabei sein: Minis, Tortsche, Kirchenbank, Lachanfall) Ihr bekommt 5 Punkte, wenn ihr diese Aufgabe löst.		Papier, Schreibzeug

5	4912	Jede*r malt ein Portrait eines TN seiner Gruppe. Dann bringt ihr die Bilder zur Gruppenleiter*innenbank. Dort müssen die Bilder richtig zugeordnet werden. Für jedes richtig zugeordnete Bild gibt es 2 Punkte.		Papier Farben
6	8572	Packesel: jede*r Spieler*in erhält fünf Streichhölzer. Jede*r legt nun reihum 1 Streichholz auf den Hals der Flasche, bis alle Streichhölzer auf dem „Packesel“ liegen. Ihr bekommt 5 Punkte		Streichhölzer Flasche
7	8617	Singt an der Leiter*innenbank einen Pop-Song vor. 5 Punkte		Musikstück
8	7228	In welchen Kantonen sind die folgenden Sehenswürdigkeiten? Bundeshaus Titlis grenzt an welche Kantone Charlie Chaplin Museum Freilichtmuseum Ballenberg Internationales Rotkreuz- und Rothalbmondmuseum Je richtige Zuordnung 1 Punkt.	Bern OW, NW, BE Vevey Bern Genf	Papier und Stift
9	6603	Baut zusammen eine „Menschenpyramide“. Dies ergibt 4 Punkte.		
10	2901	Joker Dies ergibt 5 Punkte.		
11	9852	Jede*r aus eurer Gruppe bastelt einen Papierflieger. Er muss fliegen können. Bringt die Papierflieger zur Leiter*innenbank. Pro Flieger 1 Punkt		Papier
12	8575	Nennt alle Kantone und Halbkantone und deren Hauptorte! Für jeden Kanton mit dem richtigen Hauptort gibt es einen Punkt.	Lösungsblatt	Stift und Papier

13	9871	Bringt alle einen persönlichen Gegenstand (Stofftier, Schlüsselanhänger, Buch etc.), den man für ein Lager/diesen Event eigentlich nicht braucht, zur Leiter*innenbank. Für jeden Gegenstand gibt es 2 Punkte.		
14	7723	Jede*r der Gruppe bringt einen gelben Gegenstand der maximal 2cm gross oder kleiner ist. Wenn ihr es schafft, dann gibt es 5 Punkte.		
15	8579	Schreibt einen Satz mit 7 Worten, die alle mit E beginnen! 3 Punkte		Papier und Schreibzeug
16	3763	Stellt euch nebeneinander auf. Jede*r von euch isst der Reihe nach einen Kecks und pfeift dann. Das Pfeifen ist das Zeichen, dass der nächste mit dem Essen anfangen kann. Pro geschafften Kecks gibt es 2 Punkte.		Keckse
17	5409	Schreibt eine Postkarte mit 5 Sätzen an: Adresse eines Pfarreiangehörigen Dies ergibt 4 Punkte.		Karte Marken
18	9861	Streichholzspiel lösen 3 Punkte	Lösungsblatt	Streichhölzer und Aufgabe
19	8647	Welche Liturgische Farbe hat Pfingsten, Ostern, 7. Dezember, Karfreitag Pro richtige Antwort einen Punkt	rot weiss, Gold oder gelb violett rot	
20	4961	Jede*r TN muss einen Luftballon zum Platzen bringen. Wenn der Ballon geplatzt ist, darf das nächste Gruppenmitglied mit dem Aufblasen anfangen. Dies gibt 3 Punkte.		Ballone

21	8371	Jede*r TN muss durch diese Karte steigen. Wie geht das wohl? 10 Punkte		Karte A5
22	1599	Setzt euch alle zusammen auf einen Stuhl. 3 Punkte		Stuhl
23	2917	Jede*r TN spielt je drei Tabukarten (Minitabu) Pro gelöste Karte je 1 Punkt		Tabukarten
24	2356	Bringt mindestens fünf verschiedene Kleidungsstücke. Für jedes Kleidungsstück gibt es je 1 Punkt		
25	6283	Es wird so lange reihum mit 3 Würfeln gewürfelt, bis alle 3 Würfel dieselbe Augenzahl haben (Liegenlassen ist erlaubt) 3 Punkte		3 Würfel
26	5952	Bildet eine Wortkette aus 6 Substantiven mit je vier Buchstaben. Dabei muss das jeweils nachfolgende Wort mit dem letzten Buchstaben des vorherigen Wortes beginnen. Schreibt die Kette auf und bringt den Zettel zur Leiterbank. Für jedes Wort je 1 Punkt		Papier, Schreibzeug
27	8377	Jede*r TN bastelt sich aus irgendetwas eine Kopfbedeckung. Selfie von der ganzen Gruppe machen. Pro Kopfbedeckung einen Punkt		
28	6289	Streichholzspiel 3 Punkte	Lösungsblatt	Streichhölzer
29	1546	Knotet eine mindestens 5 Meter lange Kette aus euren Kleidungsstücken zusammen. 5 Punkte		Massband

30	5906	Löst zwei Ubongokarten 2 Punkte		Ubongo
31	3792	Joker 5 Punkte		
32	5432	Lockdown! Setzt euch hin und wartet, bis zwei Minuten vorbei sind. Dann dürft ihr weitermachen. Dies ergibt 3 Punkte		
33	9137	Erzählt an der Leiter*innenbank einen Witz Ihr erhält 2 Punkte		
34	5481	Rätsel: Wer mich hat, der will mich teilen. Wer mich aber teilt der hat mich nicht mehr. Dies ergibt 2 Punkte.	Geheimnis	
35	8374	Ihr dürft erst weiterspielen, wenn jede*r von euch eine Sechs gewürfelt hat. Dies ergibt 3 Punkte.		Würfel
36	2919	Jede*r löst eine DRS Karte. (je 1 Min) Pro richtige Antwort 1 Punkt		DRS Karte
37	9139	Gackert 30 Sekunden lang wie Hühner ohne dabei zu lachen. Wenn ihr lacht, müsst ihr von vorne anfangen. 3 Punkte		
38	2381	Singt miteinander an der Leiter*innenbank ein Geburtstagslied vor. Dies gibt 5 Punkte.		
39	6792	Esst jeder einen Mohrenkopf, ohne die Hände zu benutzen 2 Punkte		Mohrenköpfe

40	6285	Rätsel: Nach einer Sauf tour findet eine Frau ein Geldstück auf dem Fußweg und hebt es auf. Obwohl weder Mond noch Sterne am Himmel waren und auch keine Straßenbeleuchtung an war, hatte sie das Geldstück schon von weitem gesehen.	Am helllichten Tag	
41	4581	Bildet aus den Buchstaben von Ministrant*innenaufnahmefeier in 3 Minuten so viele neue Begriffe wie möglich. Pro Wort gibt es ein halber Punkt		Papier, Schreibzeug
42	5103	Gebt einander die Streichholzschachtel mit der Nase weiter. 3 Punkte		Streichholzschachtel
43	6795	Versucht mit 3 Würfeln mind. 14 Augen zu erzielen 3 Punkte		3 Würfel
44	2343	Wickelt einen von euch in Klopapier ein.		Klopapier
45	7539	2 Ubongospiel lösen		Ubongokarten
46	5902	Bringt je eine der zurzeit gültigen Schweizer Münzen. 5 Punkte		
47	6791	Lauft nach draussen und holt drei für die Jahreszeit typische Dinge! 2 Punkte		
48	5150	Mit Hilfe des „Röhrli“ müsst ihr die Smartis von einem Teller in den anderen Teller legen. Die Hände sind auf dem Rücken und dürfen nicht benutzt werden. Für diese Aufgabe bekommt ihr 6 Punkte, sofern ihr diese Aufgabe in 1 Minute schafft.		Smartis, Röhrli, Teller
49	9132	Nennt drei Gegenstände, die mit dem Minidienst zu tun haben und erklärt, wofür man sie braucht und was sie bedeuten. Schreibt es auf und bringt den Zettel zur Leiter*innenbank. Dafür gibt es 6 Punkte.		Papier und Stift

50	4538	Um welche Filme handelt es sich bei diesen Bildern 140 162 176 Pro erratenes Bild je 3 Punkte	Slumdog - Millionär Sister Act Rain Man	Bilder
51	2303	Rechnet aus, wie alt die Leiter*innen zusammen sind 4 Punkte		
52	4981	Schreibt fünf Wörter auf, die mit Q beginnen.	quer, Quark, Quinto, Quecksilber, Qual, Quelle, Qualm, Quarz, Quadrat, Quai, Quadrat	Schreibzeug und Papier
53	7531	Sucht drei Gegenstände, welche mit dem Buchsta- ben F beginnen und bringt sie zur Lei- ter*innenbank. 2 Punkte		
54	3781	Jede*r von euch malt ein kleines Bild zum Thema: Was gefällt mir am Minidienst oder am Minilager am besten. Bringt alle Bilder zur Leiter*innenbank. Für jedes (erkennbare) Bild gibt es 2 Punkte		Papier und Farbstif- te
55	4519	Lockdown! Setzt euch hin und wartet zwei Minu- ten, dann könnt ihr weiterspielen		
56	7984	Jede*r TN zeichnet blind ein Tier. Es muss von den Mitspieler*innen am Schluss erra- ten werden. Für jedes erratene Bild je 2 Punkt		Blindenbrille Papier, Farbstift
57	7924	Löst miteinander das Puzzle. Für die Lösung gibt es 5 Punkte.		Puzzle
58	5189	Gestaltet zusammen ein Mandala aus Naturmateri- alien. Dafür bekommt ihr 5 Punkte.		

59	2312	Alle betrachten 30 Sek. die Gegenstände bevor sie wieder abgedeckt werden. Nun müsst ihr die Gegenstände in 2 Min. aufschreiben. Ihr bekommt 10 Punkte für alle Gegenstände. Pro fehlenden Gegenstand wird euch je 1 Punkt abgezogen.		Gegenstände in Sack Papier u. Schreibzeug
60	7534	Je zwei Teilnehmer*innen müssen mit je einer Hand gemeinsam einen Schuh zubinden. Dafür gibt es 4 Punkte		
ABSCHLUSS				
 16.40 Uhr		 Rangverkündigung und Verabschiedung der Minis oder Programmwechsel im Lager (Zeit für Ämtli & Freizeit bis zum Nachtessen)		 Gewinn für die ersten 3 platzierten Gruppen
		Als Variation kann für die Rangdefinition vorgängig eine bestimmte Punktezahl durch die Leiter*innen vordefiniert werden (diese Zahl den Teilnehmer*innen nicht bekannt geben) und welche 3 Gruppen am nächsten daran sind, haben gewonnen.		<i>Im Lager kann das auch ein Gutschein für einen Spiele-/Liedwunsch o.ä. sein</i>